

2026학년도 2학기 수업계획서

컴퓨터공학전공

2026학년도 2학기

교과목번호	교과목명				분반	학점	이론	실습		
322623	객체지향프로그래밍				101	3	1	2		
수업시간	월 6 ~ 6 교시		U-IT관 U209 그래픽프로그래밍실습실							
	화 6 ~ 7 교시		U-IT관 U209 그래픽프로그래밍실습실							
담당교수	성명	이병국								
	연구실	UIT 207			연락처	051-320-1727				
	E-MAIL	lbg@dongseo.ac.kr			상담시간	월, 수 9:00~12:00				
원어수업내용		미실시								
평가방법 및 평가요소	상대평가									
	수시 평가	중간 고사	기말 고사	출석	과제물	토론	학습태도	발표	봉사 (튜터)	기타
		40	40	10	10					
교재	저서명			저자		출판사		발행년도	평가	
주교재	알기 쉽게 해설한 자바 프로그래밍(10판)			김충석		한빛미디어		2023	0	
부교재	JAVA 마스터			송미영		한빛미디어		2023	0	
	- 본 수업에 장애학생이 참여할 경우 장애학생지원센터의 상담과 조정안내를 받으십시오. - 실험 및 실습수업의 경우 안전교육에 관한 사항을 교육해야 합니다. - 본 수업에 참여하는 학생은 홈페이지 대학생활 > IT서비스 > 생성형 AI 활용 가이드라인에 따라 AI를 윤리적으로 활용해야 합니다.									
이번 학기에 성공적 수업을 위해 적용할 내용	수업계획서 준수, 수업시간 준수, 수업자료 준비 등 수업을 성실하게 진행하겠다. 질의응답, 토론, 면담 등 학생들과 교실 안팎에서 상호작용을 하겠다. 수업과 관련된 내용으로 사전에 공지된 기준과 방법에 따라 성적을 공정하게 평가하겠다.									
수업목표	프로그래밍 언어중 소프트웨어 개발에 많이 활용되는 자바언어를 중심으로 클래스, 객체 및 메소드 등 기본 자바프로그래밍 기법에 대하여 학습한다. Java는 플랫폼 독립적이고 언어의 간단 명료성 때문에 인터넷 분야에서 각광 받는 객체지향 언어이다. Java는 기초적인 문법 외에도 네트워크, 그래픽, 멀티미디어, 윈도우 프로그래밍 등 매우 여러 분야에 관련된 방대한 패키지들 가지고 있다. 본 강의는 Java의 문법과 관련 기술들을 배우는 강의이다. 강의 내용은 C++과 비교하여 설명하는 Java 문법, Java를 이용한 OOP, GUI 등으로 구성된다.									
수업개요	Java 기초 : Basic Eclipse, Java program structure, 연산자, 제어구조와 함수, OOP with Java : OO concept, Java Class, Reference type, Package, Visibility, Overloading, Array, Inheritance, Overriding, Class conversion, Abstract class, Interface, static, Generic programming, C++ template, Generic Class, Generic Method, Enumeration type, Inner class, Generic Method, Enumeration type, Inner class, Data Type Class, Math, String, java.util의 Collection들 , Java Collection 응용 및 GUI 소개									

	역량	비율 (%)	교수학습방법	평가도구	평가기준
개발역량					
미래형 수업유형	☐ 적응형학습	진단평가, 형성평가, 교정학습을 포함하여 학생 수준별로 학습내용과 방법을 제공하는 수업			
	☐ 융합수업	서로 다른 전공/학과에서 사용하는 복수의 개념을 토대로 기존 전공/학과와는 다른 새로운 지식을 창출하는 수업			
	☐ PBL	현실상황과 유사한 가상의 문제 또는 실제 해결해야 할 문제(과제)를 팀 단위로 풀어가는 과정을 통해 학습이 이루어지는 수업 (Problem / Project Based Learning)			
	☐ IFS 기반 PBL	실제 직무환경과 유사한 교내현장 시스템을 활용한 PBL			
	☐ 원격수업	중간/기말고사 등의 평가활동을 제외한 교수학습활동 전체가(비대면 환경)으로 운영되는 수업			
	☐ 플립러닝	사전에 온라인으로 선행학습을 수행하고, 대면 수업에서 토론,과제 수행 등의 심화활동을 수행하는 수업			
	☐ 블렌디드러닝	주차별 온,오프라인 수업을 유연하게 혼합하여 운영하는 수업			
ESG반영	☐ E(환경) For a Sustainable Earth		☐ S(사회적책임) For Social Impact		☐ G(거버넌스) For Common Good
그 외 학습에 도움이 될 조언	어드벤처디자인 교과목(저학년 캠프톤디자인)으로 이론강의와 실습 그리고 과제설계, 팀프로젝트 등을 통하여 수업한다.				
시험	중간고사 학기말시험을 시행한다.				
과제물	수시로 과제물을 체크한다.				

주별 수업계획

주	차시	수업범위 및 내용	수업방식	외부콘텐츠	과제물 및 기타
1	1	강의 개요 소개 실험실습실 안전교육	대면(교실)수업		
1	2	자바 시작하기 dos command : cmd cd dir copy del mov mkdir ...	대면(교실)수업		
1	3	자바 시작하기 dos command : cmd cd dir copy del mov mkdir ...	대면(교실)수업		
2	1	Java 기초 : Basic Eclipse, Java program structure (C++ program structure와 비교)	대면(교실)수업		
2	2	자바의 기초 문법 1	대면(교실)수업		
2	3	자바의 기초 문법 1	대면(교실)수업		
3	1	연산자	대면(교실)수업		

주별 수업계획

주	차시	수업범위 및 내용	수업방식	외부콘텐츠	과제물 및 기타
3	2	자바의 기초 문법 2	대면(교실)수업		
3	3	자바의 기초 문법 2	대면(교실)수업		
4	1	제어구조와 함수	대면(교실)수업		
4	2	프리미티브타입	대면(교실)수업		
4	3	프리미티브타입	대면(교실)수업		
5	1	OOP with Java 1-1 : OO concept, Java Class, Reference type (C++의 Pointer와 비교)	대면(교실)수업		
5	2	객체와 클래스	대면(교실)수업		
5	3	객체와 클래스	대면(교실)수업		
6	1	OOP with Java 1-2 : Package, Visibility, Overloading, Array	대면(교실)수업		
6	2	class, constructor, this, private, void, overloading, static, final	대면(교실)수업		
6	3	class, constructor, this, private, void, overloading, static, final	대면(교실)수업		
7	1	OOP with Java 2-1 : Inheritance, Overriding, Class conversion	대면(교실)수업		
7	2	상속과 인터페이스	대면(교실)수업		
7	3	상속과 인터페이스	대면(교실)수업		
8	1	중간 평가	대면(교실)수업		
9	1	OOP with Java 2-2 : Abstract class, Interface, static	대면(교실)수업		
9	2	java data type : primitive(int, float, double, ...), reference reference type : class, interface, array, enum	대면(교실)수업		
9	3	java data type : primitive(int, float, double, ...), reference reference type : class, interface, array, enum	대면(교실)수업		
10	1	OOP with Java 2-2, 3-1: Generic programming, C++ template	대면(교실)수업		
10	2	패키지와 접근 제어 access control modifier : public, protected, none, private package, import	대면(교실)수업		
10	3	패키지와 접근 제어 access control modifier : public, protected, none, private package, import	대면(교실)수업		
11	1	OOP with Java 3-1: Generic Class, Generic Method, Enumeration type, Inner class	대면(교실)수업		

주별 수업계획

주	차시	수업범위 및 내용	수업방식	외부콘텐츠	과제물 및 기타
11	2	기초적인 자바클래스, String, StringBuilder, StringBuffer, StringTokenizer, Calendar, GregorianCalendar, SimpleDateFormat, Math, Random	대면(교실)수업		
11	3	기초적인 자바클래스, String, StringBuilder, StringBuffer, StringTokenizer, Calendar, GregorianCalendar, SimpleDateFormat, Math, Random	대면(교실)수업		
12	1	OOP with Java 3-2: Generic Method, Enumeration type, Inner class	대면(교실)수업		
12	2	파일 입출력, FileReader, FileWriter : 텍스트 파일을 읽는/ 쓰는 클래스	대면(교실)수업		
12	3	파일 입출력, FileReader, FileWriter : 텍스트 파일을 읽는/ 쓰는 클래스	대면(교실)수업		
13	1	OOP with Java 3-3: Data Type Class, Math, String, java.util의 Collection들	대면(교실)수업		
13	2	Object Class, toString, equals, clone, finalize, getClass	대면(교실)수업		
13	3	Object Class, toString, equals, clone, finalize, getClass	대면(교실)수업		
14	1	Java Collection 응용 및 GUI 소개	대면(교실)수업		
14	2	Wrapper Class, Byte, Short, Integer, Long, Float, Double, Character, Boolean Integer.parseInt, Boxing, Unboxing	대면(교실)수업		
14	3	Wrapper Class, Byte, Short, Integer, Long, Float, Double, Character, Boolean Integer.parseInt, Boxing, Unboxing	대면(교실)수업		
15	1	Java Graphics Java2D	대면(교실)수업		
15	2	Java2D 자료구조 Class : list, stack, queue, hashtable, hashset	대면(교실)수업		
15	3	Java2D 자료구조 Class : list, stack, queue, hashtable, hashset	대면(교실)수업		
16	1	학기말 평가	대면(교실)수업		
16	2	학기말 평가	대면(교실)수업		

외부콘텐츠 갯수 : 0

참고문헌

교재	저서명	저자	출판사	발행년도	평가